



Regulamin konkursu

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się konkurs „Wolny Wybór”.

§ 2

1. Organizatorem konkursu jest serwis YouthCoders.net.
2. Patronem i głównym sponsorem jest wydawnictwo Helion.

§ 3

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator konkursu.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.

§ 4

1. W Konkursie mogą brać udział uczniowie i studenci.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zażądania potwierdzenia tożsamości Uczestnika.

§ 5

1. Konkurs trwa od chwili ogłoszenia Regulaminu na łamach YouthCoders.net do 31 grudnia 2011.

II TEMATYKA

§ 6

1. Tematyką Konkursu jest:
 - a) Promocja oprogramowania (lub usług informatycznych) dostępnych za darmo (lub na bardzo korzystnych warunkach);
 - b) Wykazanie wyższości aplikacji komercyjnych.

III WARUNKI UCZESTNICTWA

§ 7

1. Praca nadesłana na Konkurs musi być autorstwa Uczestnika.
2. Praca musi zostać nadesłana w wyznaczonym czasie (§5.1) na adres YouthCoders.net@gmail.com.
3. Obowiązującym formatem dla artykułów jest PDF.
4. W celu zgłoszenia video-tutoriala należy umieścić film na jednym z publicznie dostępnych serwisów (sugerowany youtube.com) oraz zgłosić odpowiedni link na adres z pkt. 2.
5. Organizatorzy mają możliwość odrzucenia zgłoszonej pracy w przypadkach:
 - a) Pracy niezgodnej z tematyką Konkursu;
 - b) Pracy zawierającej błędy merytoryczne, ortograficzne, gramatyczne, stylistyczne;
 - c) Pracy niezgodnej z polskim prawem;
 - d) Innych powodów
 - Autor ma prawo odwołać się od decyzji;
 - Odwołanie powinno zostać rozpatrzone w ciągu 10 dni roboczych;
 - Wynik odwołania zostanie opublikowany na łamach serwisu Organizatora.

IV OCENIANIE

§ 8

1. Ocena prac zgłoszonych na Konkurs będzie dokonywana według następujących kryteriów:
 - a) Wyczerpanie tematu;
 - b) Łatwość zrozumienia;
 - c) Poprawna polszczyzna;

- d) Walory estetyczne.
2. Nadesłane prace będą oceniane przez kilkusobową komisję, w skład której będzie wchodzić co najmniej 2 redaktorów naczelnych YouthCoders.net.
 3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na łamach YouthCoders.net do dnia 15 stycznia 2012 r. Uczestnicy wyróżnieni przez komisję zyskują status „Zwycięzców”.
 4. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach drogą mailową.

V NAGRODY

§ 9

1. Nagrodami w Konkursie są książki dostępne w ofercie wydawnictwa Helion w czasie ich wyboru.
 - a) Zwycięzcy mają prawo wyboru książki w zakresie cenowym zależnym od zajętego miejsca.
2. Zwycięzcy dostaną także dyplomy potwierdzające ich osiągnięcia.
3. Komisja z nadesłanych prac planuje przyznać nagrody:
 - a) miejsca od I do III wg w/w kryteriów;
 - b) wyróżnienie dla autora najpopularniejszego artykułu (decyduje liczba „lubię to” na facebook.com)
 1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do nie przyznania nagrody „najpopularniejszy artykuł” w przypadkach:
 - a) liczba lubię to poniżej 10;
 - b) fałszywe konta głosujące na artykuł.