

Dopisywanie własnych metod do istniejących obiektów

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
wtorek, 22 września 2009 17:44

Stwórzmy sobie obiekt [String]:

```
{codecitation}var txt = new String('To jest mój napis');{/codecitation}
```

Obiekt ten posiada kilka metod (funkcji), choćby:

```
{codecitation>alert(txt.toLowerCase()); // małymi literami{/codecitation}
```

Dodajmy do niego dodatkową metodę:

```
{codecitation}txt.letterSpacing = function() {  
    var n = this.length;  
    var str_result = "";  
    for(var i=0; i<n; i++) {  
        str_result += this.charAt(i) + ' '  
    }  
    return str_result;  
}
```

```
}{/codecitation}
```

Oraz jej wywołanie:

```
{codecitation} alert(txt.letterSpacing()); {/codecitation}
```

Zauważ, że jeśli zaraz za tym wyświetlisz ponownie

Dopisywanie własnych metod do istniejących obiektów

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
wtorek, 22 września 2009 17:44

```
{codecitation} alert(txt); {/codecitation}
```

Nadal litery są razem. Dzieje się tak dlatego, że nie zmienialiśmy `this`, a jedynie przysywaliliśmy wszystko do `str_result` a potem to zwróciliśmy.

Wartym zauważenia jest też to, że jeśli dodasz teraz nowy obiekt `String`, to nie posiada on tej metody:

```
{codecitation}var nowy_txt = new String('Poszła baba na targ');
```

```
alert(nowy_txt.letterSpacing());{/codecitation}
```

Taki kod wywoła błąd:

```
{codecitation}Błąd: nowy_txt.letterSpacing is not a function{/codecitation}
```

Dlaczego? Dodaliśmy tę metodę dokładnie do tego jednego obiektu, nie do wszystkich obiektów `String`. To tak jakbyśmy nauczycieli czegoś jednego człowieka. Nie możemy później wymagać, aby każdy to potrafił.

Jest jednak i na to sposób, choć o tym w innej poradzie.