

Stos

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
wtorek, 22 września 2009 19:03

Stos jest strukturą danych („Ostatni wchodzi, pierwszy wychodzi: Last In First Out” - LIFO), która polega na tym, że nowe dane odkładane są na wierzchołek, i tylko stamtąd można je zebrać. Można to porównać ze stosem talerzy – gdy chcesz odłożyć tam nowy talerz kładziesz go na „górze” (tu nazywa się wierzchołkiem), gdy chcesz zjąć talerz to zdejmujesz go z góry (zakładamy, że kombinujesz).

W JS stos można tworzyć abstrakcyjnie – robimy zwykłą tablicę i zmienną która wskazuje na wierzchołek. Ale... po co, skoro JS dostarcza nam gotowca :).

```
{codecitation}<html>
<head>
  <script type="text/javascript">

  function dzialanie_stosu()
  {
    var stos = new Array(); // stos jest zwykłą tablicą
    stos.push('Ania');
    stos.push('Justyna');
    stos.push('Kasia');
    stos.push('Elsa');
    /*
     * aktualnie na stosie jest tak:
     * Elsa - to jest wierzchołek
     * Kasia
     * Justyna
     * Ania - to jest sam spód stosu
     */
    alert(stos.toString()); // wyświetlmy sobie stos
    stos.pop() // zrzucenie wierzchołka "Elsa" ze stosu
    alert(stos.toString()); // Elsa nie ma :(
    stos.push('Marta');
    alert(stos.toString()); // na wierzchołku jest Marta
  }
</script>
</head>
<body onload='dzialanie_stosu()'> </body>
</html>{/codecitation}
```

I wszystko ładnie działa :). Bardzo przydatne przy wielu algorytmach.