



[Prostota i użyteczność. Projektowanie rozwiązań internetowych, mobilnych i interaktywnych](#)

Większość użytkowników nie ma pojęcia, jak działa komputer (komórka, czy dowolne inne urządzenie elektroniczne). Ma działać. Ma być proste i użyteczne.

Wydawałoby się, iż interfejs nie jest rzeczą zbyt istotną. W końcu każdy użytkownik wykorzystuje swoje aplikacje do jakichś celów. Skoro chce używać ich często, z pewnością poświęci chwilę, aby się ich nauczyć. Otóż wcale nie.

Książka "Prostota i użyteczność" pozwoli zrozumieć tę kwestię osobom, które jeszcze same do tego nie doszły, a potem pokaże, na co w dobrych interfejsach należy zwrócić szczególną uwagę.

Co mi się podobało?

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
wtorek, 25 października 2011 18:48

Książkę czytałem głównie w pociągu (Polskie koleje postarały się, abym miał wystarczająco dużo czasu na lekturę). Nie wymaga zbyt wielkiego skupienia. Poruszane kwestie nie są z zakresu wyższej matematyki. O dziwo nie wszystko, co po przeczytaniu wydaje się banalne jest takim przed przeczytaniem. Uważam za trafioną konwencję książki - krótki tekst i duża, kolorowa grafika, bardzo często dająca niezwykle komentarz do treści. Czułem się trochę jak na wykładzie - obrazek i komentarz do niego.

O czym książka nie jest?

Pozycja ta na pewno nie jest o konkretnym rodzaju interfejsu. Nie znajdziesz tu miniprzewodnika "od zera do interfejsów stron/aplikacji mobilnych/czegokolwiek mejkera". Autor porusza wiele rodzajów interfejsów (w tym nawet pilot do DVD). Sądzę, że to dobrze. Dzięki temu książka jest bardziej uniwersalna i skupia się na aspektach bardziej żywotnych niż aktualne trendy w danej branży.

Zatem na czym się skupia?

Na tym, aby starać się zrozumieć użytkownika. Czasem wręcz poruszane tematy wykraczają poza sam interfejs wchodząc w obszar decyzji o liczbie funkcjonalności (a nie tylko upchnięcia feature'ów na dostępnej powierzchni).

Ogólna ocena

Miałem zamiar napisać jeszcze jakieś minusy. Może to, że książka mnie nie powaliła. Ale czy to minus? I tak szczerze ją polecam i uważam, za jedną z ciekawszych o tej tematyce. Jeśli chciałbyś dowiedzieć się podstaw dotyczących projektowania interfejsów, to właśnie znalazłeś odpowiednią propozycję.

Prostota i użyteczność. Projektowanie rozwiązań internetowych, mobilnych i interaktywnych

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
wtorek, 25 października 2011 18:48

[Prostota i użyteczność. Projektowanie rozwiązań internetowych, mobilnych i interaktywnych](#)

[Wydawnictwo helion](#) - 08/2011