

Różne sposoby tworzenia obiektów w JS

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
niedziela, 11 października 2009 22:48

W JS zawsze istnieje kilka sposobów na osiągnięcie tego samego efektu. Nie inaczej jest z obiektami. Oczywiście każda z tych metod może jeszcze zostać zmodyfikowana, zapisana inaczej itp. itd.

Dlatego proszę nie traktować tej porady jako jedynej właściwie prawdy.

Zanim zaczniesz czytać kolejne porady z tej serii proponuję przeczytać:

- [najbardziej niezrozumiany język świata](#)
- [we hardly new ya](#)

Omówię zatem:

- [fabryka obiektów](#)
- [tworzenie obiektu z prototypu](#)
- [tworzenie obiektu za pomocą konstruktora](#)
- [wzorzec modułu](#) /fabryki - dobre praktyki