

JS w osobnym pliku

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
środa, 11 listopada 2009 16:45

Podobnie jak w przypadku stylów CSS warto czasem zastanowić się nad tym, aby kod JS pogrupować w odpowiednie pliki i zamiasat za każdym razem wklejać całość bezpośrednio w kod strony - jedynie załączać odpowiedni skrypt.

W jaki sposób to zrobić? Oto kod

```
{codecitation}<!DOCTYPE html PUBLIC &quot;-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN&quot;  
&quot;http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd&quot;>  
<html>  
<head>  
  <title>Przykład</title>  
  <meta http-equiv=&quot;content-type&quot; content=&quot;text/html;charset=utf-8&quot;>  
  <script type=&quot;text/javascript&quot; src=&quot;skrypt.js&quot;></script>  
</head>  
<body>  
  <p>Przykładowa strona</p>  
</body>  
</html>{/codecitation}
```

i kod w pliku skrypt.js:

```
{codecitation}alert('To działa');{/codecitation}
```

Ale za chwilę stwierdzisz, że JS to jakiś lamerski język posiadający tylko jedną funkcję - alert :P.

Troszkę utrudnię kod z powyższego pliku, jako że lubię JS i uważam, że warto (także ze względów finansowych) polubić ten język.

```
{codecitation}function init() {  
  alert('To działa');
```

JS w osobnym pliku

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
środa, 11 listopada 2009 16:45

```
}  
window.onload = init;{/codecitation}
```

Krótki opis: przypisałem do zdarzenia onload (na wczytanie się strony) funkcję init() [podczas przypisywania nie przez przypadek nie ma nawiadów - tak ma być. Przypisuje się referencję na funkcję, a nie wynik. Więcej możesz przeczytać w tym [artykule o tworzeniu funkcji](#)]. W funkcji init() nadal używam "najważniejszej" funkcji JS:P

Taki plik jak `skrypt.js' możesz załadować na setkach stron. Zmiany w jednym miejscu będą się odzwierciedlać wszędzie - oszczędność czasu i miejsca.