

JavaScript jest językiem skryptowym działającym po stronie przeglądarki. Nie jest to to samo, co Java. JavaScript i Java to dwie zupełnie inne technologie (mimo drobnych podobieństw - głównie w nazwie).

Oczywiście nie możesz traktować tej lekcji jako szczegółowego kursu JS. Postaram się jednak pokazać ci jak wykorzystać proste efekty js na twojej stronie.

Zdarzenia JavaScript

Dzięki zdarzeniom możemy reagować na zachowanie internauty. Np. na kliknięcie:

```
{codecitation}<p onclick=&quot;alert('kliknąłeś mnie')&quot;>Kliknij mnie</p>{/codecitation}
```

przykład: kliknij mnie

Oto lista zdarzeń JS:

| nazwa | dla elementów | zachodzi dla zdar |
|------------|-----------------------------------|--------------------------|
| onabort | image | Anulowanie pobrania g |
| onblur | okna oraz wszystkie elementy form | usunięcie focus() [aktyw |
| onchange | text, textarea, select | Zmiana wartości |
| onclick | dowolny znacznik | Reakcja na kliknięcie m |
| ondblclick | dowolny znacznik | Reakcja na podwójne k |
| ondragdrop | okna | Przeciągnięcie obiektu |
| onerror | image, okna | Ładowanie powoduje b |
| onfocus | okna oraz wszystkie elementy form | aktywowanie elementu |

| | | |
|-------------|------------------------------|-------------------------|
| onkeydown | document, image, a, textarea | Wciśnięcie (i przytrzym |
| onkeypress | document, image, a, textarea | Wciśnięcie (krótkotrwa |
| onkeyup | document, image, a, textarea | Puszczenie klawisza |
| onload | ciało dokumentu | Załadowanie strony |
| onmousedown | document, przycisk, linki | Wciśnięcie (i przytrzym |
| onmouseout | wszystko | Zjechańie kursora mys |
| onmouseover | wszystko | Najechnie kursorem n |
| onmouseup | wszystko | Puszczenie klawisza n |
| onmove | okno | Poruszenie oknem |
| onreset | formularz | Wyczyszczenie formu |
| onresize | okno | Zmiana rozmiaru okna |
| onselect | text, textarea | Na wybranie danego e |
| onsubmit | formularz | Na zatwierdzenie form |
| onunload | ciało dokumentu | Wyjście ze strony |

Wpisując w google "js events" znajdziesz wiele stron poświęconych temu zagadnieniu. Często z wieloma przykładami.

CzyToJestPoprawne?

Z pewnością natchniesz się wreszcie na dwie notacje zdarzeń: camel case (notacja "wielbłędzia") oraz całość pisana małymi literami (choć i tu są wyjątki w przypadku zdarzeń ze skrótem DOM w nazwie).

Obie wersje mogą być poprawne. Wszystko zależy czy umieszczasz skrypt w HTML czy XHTML. Ja polecam jednak używać wyłącznie małych liter. Wtedy nazwy powyższych zdarzeń będą poprawne zarówno w HTML i XHTML.

Skrypty JS

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
piątek, 18 września 2009 02:44
