

Firefox trójwymiarowo.

Wpisany przez Jan Jackowicz-Korczyński
wtorek, 22 września 2009 07:20

Przeglądarka Firefox zaimplementowała obsługę standardu WebGL.

WebGL to bazujące na JavaScriptcie połączenie z API OpenGL ES 2.0 (Open Graphics Library for Embedded Systems), dzięki któremu przeglądarka może wyświetlać grafikę 3D bez konieczności instalacji specjalnych wtyczek.

Na etapie testowym przegłdarce trzeba samemu włączyć obsługę tego mechanizmu.

Należy uaktywnić tryb konfiguracyjny przeglądarki, wpisując w pole adresu

about:config,

następnie w linii `webgl.enabled_for_all_sites` ustawić wartość `true`.

Zobacz poniżej zrzuty ekranu demonstrujące możliwości WebGL. Opublikwane yostaz na Youtube przez [WolfireGames](#) .

{youtubejw width="640" height="480"}2rpKpj6ZO9w{/youtubejw}