

## Tworzenie dll w C#

Wpisany przez Patryk yarpo Jar  
poniedziałek, 04 stycznia 2010 03:04

---

Zalet dynamicznych bibliotek jest wiele. Ja jednak nie chcę Cię tu ani do nich zachęcać, ani odradzać ich stosowania. Krótki wideotutorial jak zrobić prostą "deelelkę". W c# jest to naprawdę banalne. Nie wierzysz, zobacz:

### A w krokach:

1. Utwórz nowy projekt C# 'Library Class'.
2. Stwórz jakąś metodę publiczną robiącą cokolwiek.
3. Skompiluj projekt
4. W innym projekcie załącz plik dll.
5. Skompiluj tenże inny projekt i uruchom.

Przykładowy kod:

```
{codecitation class=&quot;brush: csharp&quot;}using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
```

```
using System.Text;  
namespace dll_example
```

```
{
```

## Tworzenie dll w C#

Wpisany przez Patryk yarpo Jar  
poniedziałek, 04 stycznia 2010 03:04

---

```
public class Class1
```

```
{
```

```
    public void dziala()
```

```
{
```

```
    Console.WriteLine("&quot;Witaj swiecie&quot;");
```

```
}
```

```
}
```

```
}}{/codecitation}
```

Oraz wykorzystanie w praktyce:

```
{codecitation class=&quot;brush: csharp&quot;}using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
```

## Tworzenie dll w C#

Wpisany przez Patryk yarpo Jar  
poniedziałek, 04 stycznia 2010 03:04

---

```
using System.Text;
```

```
using dll_example;
```

```
namespace dll_use_example
```

```
{
```

```
class Program
```

```
{
```

```
static void Main(string[] args)
```

```
{
```

```
Class1 example = new Class1();
```

```
example.dziala();
```

```
Console.ReadLine();
```

## Tworzenie dll w C#

Wpisany przez Patryk yarpo Jar  
poniedziałek, 04 stycznia 2010 03:04

---

```
}
```

```
}
```

```
}}{/codecitation}
```