

## Typy zmiennych

Wpisany przez Olek  
niedziela, 25 kwietnia 2010 17:40

---

W języku C++ istnieją podział typów zmiennych na:

1. Typy Fundamentalne
2. Typy Złożone

## Typy Fundamentalne

Typy do przechowywania i pracy z liczbami całkowitymi :

- short int
- int (Całkowity)
- long int
- enum

Typy do przechowywania znaków alfanumerycznych:

- char (Np. litery, obiekty tego typu mogą przechowywać podstawowy zestaw takich znaków.)

Wszystkie typy które zostały wymienione mogą występować w 2 wariantach: ze znakiem (signed) i bez znaku, tzw. specyfikatory.

Typ ze znakiem sprawia że obiekt może przechowywać liczbę dodatnią i ujemną, więc typ bez znaku może przechowywać tylko liczbę dodatnią.

## Typy zmiennych

Wpisany przez Olek  
niedziela, 25 kwietnia 2010 17:40

---

Typ do przechowywania rozszerzony zestaw znaków alfanumerycznych.

- wchar\_t

Typy do przechowywania liczb zmiennoprzecinkowych:

- float
- double
- long double

Dzięki tym Typom możemy korzystać z liczb rzeczywistych.

Typ do reprezentacji obiektów logicznych

- bool

Obiekty z typem bool mogą przechowywać 1 z 2 wartości: false (0) i true(1).

## Typy Złożone:

Lista Operatorów dzięki którym będziesz mógł/mogła stworzyć typ obiektu złożonego:

- [ ] - Tablica.
- \* - Wskaźnik.
- () - Funkcja
- & - Referencja.

## Typy zmiennych

Wpisany przez Olek  
niedziela, 25 kwietnia 2010 17:40

---

Np. `int t[99]`.

**Void** (próżny)

Np. `void xy()`- [f](#)unkcja nie zwraca wyniku.

**Enum**

**Słowo nie jest nazwą typu wyliczeniowego, jedynie stanowi słowo kluczowe używane w definicji takich typów.**

Zmienna przechowuje wartości liczbowe [&nbsp;](#) całkowite, [nieujemne](#) .

*Aleksander Dombrowski*