

Stałe Znakowe

Wpisany przez Olek
niedziela, 25 kwietnia 2010 19:12

Stałe znakowe przedstawiają np. znaki **Alfanumeryczne**. Aby zapisać stałą znakową trzeba między **2 Apostrofy** wpisać Dany Znak.

Przykłady:

- '6' - oznacza cyfrę 6.
- 'x' - oznacza literę x.
- 'y' - oznacza literę y.

Znaki zapisane w powyższy sposób są **Typu char**, więc można je przypisać do obiektów typu **char**.

Przykład:

```
char xyz;
```

```
xyz='P';
```

Kompilator nie przechowuje liter w swojej pamięci(Może **liczby**), wszystkie litery są ponumerowane, więc numer jest przechowywany.

Do umieszczenia tzw. Znaków Specjalnych, musimy użyć backslash: .

Przykład:

Stałe Znakowe

Wpisany przez Olek
niedziela, 25 kwietnia 2010 19:12

"" - Cudzysłów

Aleksander Dombrowski