

Najlepiej jest pracować równolegle na kilku odrębnych okienkach uruchomionych aplikacji:

1. Ściąga PHP (kurs, samouczek, manula lub/i podobne
2. Edytor tekstu
3. Uruchomiona przeglądarka internetowa pod adresem: localhost z uruchomionym, właśnie pisany, programem (skrypsem)

ad. 1) Dostępne są w sieci różne samouczki, kursy i oficjalny manual (podrecznik) PHP. Możesz używać dowolnego z nich. W naszej *PIASKOWNICY PHP* na początku odwoływać się będziemy do Kursu PHP: [ht
tp://phpkurs.pl/](http://phpkurs.pl/)

ad 2) W edytorze tekstu będziesz pisał swoje skrypty i zapisywał je w odpowiednim dla twojego lokalnego serwera WWW folderze (katalogu). Jeśli instalowałeś APPSERW zgodnie ze standardową instalacją folderem tym będzie: C:\appserwapachewww Folder ten będzie udostępniany w przeglądarce internetowej jako strona www wywołana w przeglądarce internetowej po wywołaniu adresu: localhost na tym samym komputerze lub numeru IP twojego komputera z poziomu innego komputera, który widzi twój komputer w sieci lokalnej lub internecie (w zależności od zakresu widzialności twojego komputera). UWAGA! Zostaw zawartość głównego katalogu zainstalowanego serwera bez zmian. Są tam strony przydatne nam w trakcie dalszej pracy.

Założ sobie osobny folder i tam przechowuj swoje pliki z programami w PHP.

Co jeszcze pomaga w szybkim uczeniu się i przeciwdziałaniu bałaganowi?

Najlepiej - w wypadku osób początkujących, wykonywać samodzielnie wszystkie kolejne zadania i każde z nich zapisywać sobie w osobnym pliku.

p-PHP 003: jak optymalnie pracować

Wpisany przez Jan Jackowicz-Korczyński
poniedziałek, 07 czerwca 2010 22:18

Przykłady autorskie dla każdego zadania umieszczone są w osobnym artykule oznaczonym nazwą numeru zadania z dodaną literką **k**. Widziane są one po zalogowaniu się na swoje konto w systemie. Staraj się zaglądać tam tylko w ostateczności. Ważniejsze, abyś obie poradził samodzielnie tylko w oparciu o źródła. Na początku jednak warto tam zaglądać częściej „aby załapać” filozofię pisania kodu i źródeł.

W naszej PIASKOWNICY waro przyjąć zasadę, że kolejne pliki zawierające twoje skrypty, programy będą nazywały się jak numer kolejny opisu zadania, np. 003.php, gdyby dotyczyło tego zadania. Często się zdarzy, że zadanie będzie zawierało kilka kolejnych kroków lub podzadań. Oznaczaj je kolejno literami alfanetu, np.: 003A.php. 003B.php. Oczywiście możesz przyjąć swój własny system nazewnictwa plików - pod warunkiem, że „będziesz nad nim panował”.

Gorąco polecam na bieżąco porządzenie sobie formy DZIENNIKA wykonanych przez siebie zadań. Jeśli chcesz uzyskać odpowiedni certyfikat ze szkolenia to zgłoś to pod adresem: admin@youthcoders.net. Założymy Ci odpowiedniego bloga systemowego dostępnego tylko dla Ciebie oraz instruktorów. Będziesz tam odnotowywał swój osobisty rozwój w zakresie poznawania i praktycznego wykorzystywania PHP. Otrzymasz od nas odpowiedni **certifikat**.