

AJAX, czyli Asynchroniczny JavaScript i XML to nowoczesna technologia pozwalająca na komunikowanie się skryptu JS z serwerem bez konieczności przeładowania całego dokumentu.

AJAX to tak naprawdę nie jest całkowicie nowa technologia. W ogóle słowo „technologia” jest tu pewną nadinterpretacją. AJAX to nic innego jak sprytne połączenie kilku już wcześniej istniejących technologii. Wszystko tak naprawdę opiera się o jeden obiekt JavaScript – XMLHttpRequest (choć i bez niego można osiągnąć podobne efekty - choćby korzystając z pływającej ramki). Ktoś kto zna JS mógłby z powodzeniem tworzyć witryny w oparciu o AJAKSA, choć mógłby o tym nie wiedzieć. Co więcej X z nazwy pochodzący od XML wcale nie oznacza, że XML jest niezbędny równie dobrze można dane przesyłać jako zwykły tekst albo jako [obiekt JSON](#) (co dla mnie jest wygodniejsze).

W przypadku nowoczesnych przeglądarek (włączając w to IE7 i nowsze) istnieje banalny sposób na stworzenie obiektu XMLHttpRequest. Wymagany kod:

```
{codecitation class='brush: js'}var xmlHttp = new XMLHttpRequest();{/codecitation}
```

Niestety w przypadku Internet Explorera 6 takie coś działać nie będzie. Jednak spokojnie – pamiętaj, że IE 6 to najlepsza przeglądarka na świecie\*. Można żartobliwie powiedzieć, że potrafi robić nawet to, czego nikt tworząc go nie przewidział. Także tę lukę można załatać.

### **Sposób na wykorzystanie AJAX w IE6:**

```
{codecitation class='brush: js'}// utwórz obiekt XMLHttpRequest
```

## AJAX dla IE6

Wpisany przez Patryk yarpo Jar  
piątek, 16 lipca 2010 15:17

---

```
var xmlHttp = createXmlHttpRequestObject();

// tworzy obiekt XMLHttpRequest

// wykorzystanie wzorca fabryki obiektów

function createXmlHttpRequestObject() {

    var xmlHttp;

    try { // to powinno działać w nowoczesnych przeglądarkach

        xmlHttp = new XMLHttpRequest();

    } catch(e) {

        // dla IE 6 i starszych

        var XmlHttpVersions = new Array('MSXML2.XMLHTTP.6.0',

            'MSXML2.XMLHTTP.5.0',

            'MSXML2.XMLHTTP.4.0',
```

## AJAX dla IE6

Wpisany przez Patryk yarpo Jar  
piątek, 16 lipca 2010 15:17

---

```
'MSXML2.XMLHTTP.3.0',
```

```
'MSXML2.XMLHTTP',
```

```
'Microsoft.XMLHTTP');
```

```
for (var i=0; i<XmlHttpVersions.length && !xmlHttp; i++) {
```

```
    try {
```

```
        // próbuje utworzyć obiekt XMLHttpRequest
```

```
        xmlHttp = new ActiveXObject(XmlHttpVersions[i]);
```

```
    } catch (e) {}
```

```
}
```

```
}
```

```
return xmlhttp; // zwracamy obiekt
```

```
}/codecitation}
```

Jak można łatwo zauważyć porównując listing 1 i 2, IE6 wymaga sporego nadpisania kodu. Oczywiście ma to wpływ na szybkość działania strony. Dodatkowo warto pamiętać, że IE6 nie ma tak sprawnego silnika JS jak najnowsze przeglądarki, więc kod ten w IE6 będzie działał wolniej niż w nowszych programach – dlatego choćby warto pobrać z internetu nowszą przeglądarkę. Nie zmienia to faktu, że kod z listingu 2 pozwala wykorzystywać bardzo popularną technologię na naszych stronach bez konieczności rezygnowania z ok. 10% klientów (a więc i 10% potencjalnych zysków). Klient nie zawsze musi korzystać z oprogramowania z jakiego my chcielibyśmy, by on korzystał. Nam za to zawsze zależy na jak największych zyskach.

Sądzę, że lepszym sposobem na walkę z IE jest wykorzystanie frameworków JS, np. [jQuery](#). Dzięki nim można pisać szybciej, efektywniej, a o kompatybilność dba dana biblioteka.

--

\* ten program ma już blisko 10 lat, a mimo to potrafi w ogóle wyświetlić dzisiejsze strony. Uważam to za sukces. Nie zmienia to faktu, że jest już stary i jego czas w Internecie dawno powinien się skończyć.