

004 - Pętla WHILE

Wpisany przez Jan Jackowicz-Korczyński
poniedziałek, 26 lipca 2010 13:58

Poznaj pętlę WHILE.

Napisz program, który powtarza wypisywanie na ekranie jakiś danych, a wewnątrz pętli zmieniaj wartość zmiennej (np dodawaj do niej jeden) i zastosuj tą zmienną do warunku kończącego pętli.