

Umieszczanie skryptów JS w dokumentach XHTML

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
poniedziałek, 21 września 2009 19:25

Aby w pliku HTML wstawić kod JS należało jedynie wkleić [napisać] taki fragment kodu:

```
{codecitation} <head>
  <script type="text/javascript">
  <!-- // tu kod skryptu -->
  </script>
</head> {/codecitation}
```

W dokumencie XHTML taki kod będzie niepoprawny. Cały kod JS należy jeszcze objąć specjalnym blokiem CDATA:

```
{codecitation} <head>
  <script type="text/javascript">
  <![CDATA[
  // tu kod JS
  ]]>
  </script>
</head> {/codecitation}
```

W specyfikacji języka HTML 4.01 można znaleźć informacje o innych atrybutach:

- defer - mówiący, czy ładowany skrypt JS ma zamiar dołączać jakąś treść do dokumentu, np. wykorzystując document.write()
- language - który jest odradzany - informacje w nim przekazywane podaje się w atrybucie type.
- src - czyli źródło (url pliku ze skryptem)

Ostatni parametr pozwala na załadowanie skryptu z osobnego pliku. Ten sposób ja uważam, za **najlepszy**, ponieważ pozwala zaoszczędzić sporo pracy wykorzystując ten sam kod na kilku stronach oraz niejako zmusza do bardziej schematycznego kodowania.

Umieszczanie skryptów JS w dokumentach XHTML

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
poniedziałek, 21 września 2009 19:25

```
{codecitation} <head>  
  <script type=&quot;text/javascript&quot; src=&quot;skrypt.js&quot;></script>  
</head> {/codecitation}
```

Plik skrypt.js będzie wyglądał np. tak:

```
{codecitation}  
// autor: Patryk yarpo Jar
```

```
alert(&quot;Działa!&quot;);  
{/codecitation}
```

Jak widać, nie wymaga się w takim wypadku dołączania żadnych znaczników wewnątrz pliku ze skryptem. Ma się tam znaleźć **tylko** kod JS.