

Witamy serdecznie na stronie YouthCoders.net. Serwis powstał z myślą o młodych programistach pragnących poszerzyć swoją wiedzę nt. programowania. Jest w nim miejsce również na młodych twórców kodujących cyfrowo rzeczywistość za pomocą urządzeń multimedialnych (foto, video, audio).

Jeśli chciałbyś dołączyć do redakcji, [zapraszamy](#) !

Idea YouthCoders.net

Czym projekt ten różni się od wielu innych powstających i upadających w polskim Internecie?

- Już na samym starcie było nas czterech. Później skład redakcji się zmieniał, aktualnie składa się z [Jana Jackowicza-Korczyńskiego](#) oraz [Patryka yarpo Jar](#) plus kilku osób stale współpracujących z nami. Jesteśmy osobami od lat aktywnie zajmującymi się sprawami webowymi.

- Proponujemy młodym (choć jeśli masz 30, 50 czy 90 i chciałbyś [do nas dołączyć](#), [zapraszamy](#)) ludziom chcącym wspólnie z nami tworzyć YouthCoders.net gotową platformę. Zawsze chciałeś mieć swój blog, ale pomysłów starcza na 10 wpisów - przyjdź do nas. Nie musisz zakładać domeny, nie musisz wykupować hostingu - wszystko masz za darmo. My już się tym zajęliśmy.

- Proponujemy już na starcie wiele okazji do jeszcze większego rozwoju młodych osób – totalnie za darmo

. Przykładami niech będą spotkania popularno-naukowe jakie już miały miejsce, takie jak "[Akademia Szybkiego Startu](#)", czy planowane obozy fotoreporterskie (więcej informacji niedługo, po szczegóły zapraszamy na

[blog](#)

czy

[twitter](#)

/

[facebook](#)

). Przy odpowiednio dużym zainteresowaniu taką formą nauki bardzo możliwe stają się obozy komputerowe – także darmowe (lub współfinansowane przez uczestników w stopniu minimalnym).

- Współpracę ze szkołami – w tym z uczelniami (nawet [zza granicy](#)). Jeszcze zanim pójdziesz do wymarzonego liceum, czy na studia, Twoje nazwisko może tam już coś znaczyć.

Szansa dla pasjonatów sieci i cyfrowych danych

Wpisany przez Jan Jackowicz-Korczyński
środa, 16 września 2009 03:49

- Promocje Twojej osoby w sieci. Udostępniamy narzędzie, dzięki któremu możesz całkowicie za darmo – ba, z zyskami – pojawić się w Internecie.
- Możliwość uczestnictwa w europejskiej wymianie młodzieży i w wielu ciekawych projektach ogólnopolskich i europejskich – za darmo.
- Dzięki [współpracy z wydawnictwem helion.pl](#) możemy zaoferować najaktywniejszym redaktorom książki lub rabaty na najnowsze pozycje wydawnicze w Polsce.

- Serię konkursów z ciekawymi nagrodami, czego przykładem może być konkurs [„Młody redaktor”](#).

- Jak widać z powyższych punktów, nasze plany przerastają już samą stronę www. Z tego powodu zaczęliśmy działać w ramach [Inicjatywy CrEuro](#) . Dołącz do kreatywnych Europejczyków.

Jak zostać redaktorem?

1. [Załóż konto](#) na serwisie. Starczy podać jedynie e-mail, login, widoczną nazwę i hasło.

Tak, to takie proste.

Rangi użytkowników YouthCoders.net

1. **Niezarejestrowany (niezalogowany) - gość**
 - darmowy dostęp do wszystkich materiałów
 - możliwość zostawiania komentarzy
 - możliwość oceny artykułów
 - możliwość brania udziału w konkursach organizowanych przez YouthCoders.net

- **Redaktor**
 - dokonał [darmowej rejestracji](#) i posiada konto

- może pisać i publikować swoje artykuły
- może wypowiadać się na [forum](#)
- ma prawo ubiegania się o udział w eventach organizowanych przez YouthCoders.net, np. obozach komputerowych
- może dostać nagrodę za pracę na rzecz YouthCoders.net - książkę wydawnictwa helion, naszego partnera
- może zostać megaRedaktorem

- **megaRedaktor**
- posiada dostęp do panelu administracyjnego serwisu
- ma na serwisie takie same prawa jak koordynatorzy
- jest moderatorem forum
- najczęściej odpowiada za konkretny dział

- **Redaktor Naczelny - koordynatorzy**
- pomysłodawcy i twórcy YouthCoders.net

Materiały upublicznione na YouthCoders.net

1. Osoba zgłaszająca artykuły / porady / recenzję deklaruje, że ma prawa do publikacji (nie musi być autorem – może to być np. tłumaczenie świetnego artykuły z bułgarskiej gazety). Ważne są prawa do publikacji. W przypadku publikowania cudzych prac, dobrym obyczajem jest podanie informacji o prawdziwym autorze.

2. Redaktor publikujący artykuł zezwala na jego udostępnianie na łamach YouthCoders.net (i ewentualnych innych serwisach będących w przyszłości jego „spadkobiercami”).

3. Publikując dowolny materiał autor **nie** zrzeka się praw do artykułu. Zawsze (nawet jeśli zrezygnuje z funkcji redaktora) artykuł podpisany będzie jego nazwiskiem (lub pseudonimem, jeśli nie życzy sobie podawania nazwiska). Może on także publikować swoje prace w innych miejscach. Chodzi o to, aby wiedzę rozpowszechniać, a nie zamykać w sejfie.

Co dalej?

Jeśli już szukasz nerwowo, gdzie można się zarejestrować, to służę pomocą:

- [darmowa rejestracja](#)

—

Nie znasz Joomla!?

YouthCoders.net wykorzystuje [CMS Joomla!](#) . Nawet jeśli się nie znasz na Joomla!, z pewnością będziesz w stanie wykorzystać jej potencjał. Jeśli nie, to w [dziale dla redaktorów](#) znajdziesz wiele pomocnych materiałów. Także [forum czeka](#) na Twoje pytania.