

Dynamiczne ładowanie JS

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
poniedziałek, 21 września 2009 21:23

Jeśli kiedyś myślałeś o tym, jakby tu załadować jakiś skrypt „po drodze”, zamiast ładować go od razu, to na pewno ta porada ci się przyda.

Pokażę, w jaki sposób załadować skrypt JS znajdujący się w osobnym pliku dynamicznie, to znaczy – w trakcie surfowania po stronie, bez jej przeładowania. Niech przemówi kod:

```
{codecitation class='brush: js'} <script type=&quot;text/javascript&quot;>
```

```
// <!-- <![CDATA[
```

```
function załaduj_skrypt(plik) {
```

```
    var nowySkrypt = document.createElement(&quot;script&quot;);
```

```
    nowySkrypt.setAttribute(&quot;type&quot;, &quot;text/javascript&quot;);
```

```
    nowySkrypt.setAttribute(&quot;src&quot;, plik + &quot;.js&quot;);
```

```
    document.getElementsByTagName(&quot;head&quot;)[0].appendChild(nowySkrypt);
```

```
}
```

```
// --> ]]></script>{/codecitation}
```

Dynamiczne ładowanie JS

Wpisany przez Patryk yarpo Jar
poniedziałek, 21 września 2009 21:23

Co więc po kolei tu robię? Stworzyłem małą funkcję void załaduj_skrypt(string plik), która pozwala na dynamiczne dodawanie skryptów. Wywołuje się ją w taki sposób:

```
{codecitation class='brush: html'}<p>
```

```
<a href=&quot;javascript:void(zaladuj_skrypt('jeden'))&quot;>Jeden</a> ::
```

```
<a href=&quot;javascript:void(zaladuj_skrypt('dwa'))&quot;>Dwa</a>
```

```
</p>{/codecitation}
```

Funkcja ta przyjmuje jako parametr nazwę skryptu JS [bez rozszerzenie, to zostaje automatycznie dodane w funkcji].

Warto byłoby także zapoznać się z:

- developer.mozilla.org/pl/docs/DOM:element.appendChild
- developer.mozilla.org/pl/docs/DOM:document.createElement
- w3schools.com/dom/met_document_createelement.asp
- w3schools.com/dom/met_element_setattribute.asp
- developer.mozilla.org/pl/docs/DOM:element.setAttribute