

Na pewno każdy interesujący się atakami w Sieci wie co to jest DoS i DDoS. Są to ataki polegające na przeciążeniu węzła w sieci. Takemu węzłowi zaczyna brakować zasobów (mocy obliczeniowej, pamięci, łącza) i przestaje odpowiadać na zapytania.

Czy wiesz że jedna osoba i to z łączem na poziomie modemu jest w stanie położyć serwis internetowy, działający nawet na profesjonalnym serwerze?

Wszystko "dzięki" programowi [Slowloris](#) który wysyła zapytania HTTP ale... ich nie kończy. Zajmuje przez to zasoby serwera na obsługiwaniu żądań, które czekają na więcej danych. W przypadku serwera Apache i kilku innych każde żądanie to osobny wątek, liczba wątków jest ograniczona a to powoduje "nasycenie" i niemożność przyjmowania nowych żądań dopóki działanie Slowlorisa nie zostanie przerwane.

Jak atakować?

Przede wszystkim jedynie własne serwery bo ataki DoS są karalne. Jednocześnie niniejszym zezwalam na atakowanie mojego serwera (a i tak to nie wyjdzie bo jest nginx, o tym później), o ile znasz mój adres IP.

Potrzebny będzie Perl (aptitude install perl) i [kod](#) "narzędzia". Piszemy w terminalu:

```
./slowloris -dns example.invalid
```

Pod example.invalid podstawiamy nazwę naszego celu. Ambitniejsi spojrzą do dokumentacji po opcje np. atakowania serwerów z SSL...

Slowloris czyli jak zDoSować Apache

Wpisany przez Teodor Woźniak
sobota, 26 lutego 2011 23:16

Serwer staje się z powrotem dostępny natychmiast po przerwaniu działania Slowlorisa - gniazda są zamykane i serwer ma miejsce na nowe wątki.

Jak się bronić?

Najprostszym sposobem jest zrezygnowanie z serwera Apache i zastąpienie go nginx (testowałem, polecam), lighttpd, Cherokee itd. Szczegóły na stronie Slowlorisa. Na atak podatny jest Apache i jakieś niepopularne serwerki, natomiast przed Slowlorisem dobrze bronią się "lekkie" serwery jak nginx oraz microsoftowy IIS.