

# Ogólnopolski Konkurs Informatyczny „Młody redaktor”



## 1. Organizator i czas trwania

1. Organizatorem Ogólnopolskiego Konkursu Informatycznego „Młody redaktor” zwanego dalej „Konkuresem” jest serwis [youthcoders.net](http://youthcoders.net) zwany dalej „Organizatorem” w ramach Inicjatywy Creuro.
2. Patronat nad konkursem objęło Wydawnictwo Helion.
3. Konkurs rozpocznie się 15 listopada 2010 r. i trwać będzie do 30 stycznia 2011 r.
4. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do 15 lutego 2011 r.

## 2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem Konkursu może być każdy uczeń szkoły gimnazjalnej lub średniej (dalej „Uczestnik”).
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest nadesłanie przez Uczestnika w wyznaczonym terminie pracy konkursowej drogą mailową na adres [youthcoders.net@gmail.com](mailto:youthcoders.net@gmail.com) oraz umieszczenie na stronie szkoły (lub na prywatnej stronie Uczestnika) linku do serwisu [youthcoders.net](http://youthcoders.net).
3. Za **Pracę konkursową** uznaje się artykuł o **tematyce IT** (tutorial, kurs, manual, felieton) formacie **pdf**.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia, które nie dotarły do niego z przyczyn od niego niezależnych, m. in. wskutek awarii łączy internetowych czy systemu Uczestnika.
5. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

### 3. Konkurs

1. Nadesłane prace będą oceniane pod względem:
  1. Wartości merytorycznej.
  2. Dostępności poruszanego tematu w „polskim” internecie.
  3. Jakości wykonania (formatowanie, przejrzystość).
2. Prace nadesłane na konkurs startują w kategoriach:
  1. Nagroda jury
  2. Nagroda publiczności (głosowanie internautów).
  3. Nagroda Młodego redaktora (Praca wybrana przez naszych Partnerów).

### 4. Zasady Konkursu

1. Do Konkursu mogą być zgłaszane wyłącznie prace, których autorem jest Uczestnik.
2. Uczestnik zgłasza swoją pracę na adres [youthcoders.net@gmail.com](mailto:youthcoders.net@gmail.com) podając:
  - Imię, nazwisko.
  - Temat Pracy konkursowej oraz plik pdf z pracą.
  - Nazwę i adres szkoły.
3. Warunki konieczne przy zgłaszaniu pracy:
  - Podanie swojego imienia, nazwiska.
  - Umieszczenie na stronie swojej szkoły (i/lub prywatnej stronie autora\*) linku do konkursu.
    - Do redakcji serwisu [youthcoders.net](http://youthcoders.net) należy podesać link do odpowiedniej strony.
4. Nie ma górnej granicy liczby prac zgłoszonych przez Uczestnika.
5. Zgłoszenie pracy do Konkursu jest równoznaczne z oświadczeniem Uczestnika, że przysługują mu nieograniczone autorskie prawa osobiste i majątkowe do artykułu, i że ponosi on wszelką odpowiedzialność za złamanie tych praw.

6. Zgłoszenie na Konkurs jest równoznaczne z zezwoleniem na opublikowanie artykułu przez Organizatora w dowolnej formie. Zezwolenie to nie ma graniczeń czasowych ani terytorialnych.
7. Każda przyjęta praca zostaje opublikowana na łamach serwisu youthcoders.net w ciągu 7 dni od zgłoszenia, dzięki czemu może zdobywać punkty (głosy internautów) w kategorii „Nagroda publiczności”.
8. Konkurs jest moderowany przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do niepublikowania (równoznaczne z nieprzyjęciem) pracy na konkurs. W takiej sytuacji Organizator w miarę możliwości postara się napisać autorowi o powodzie odrzucenia pracy. Praca taka może zostać – po poprawkach – zgłoszona ponownie.
9. W przypadku rażącego lub wielokrotnego naruszenia zasad wymienionych w punkcie 4.8 Moderatorzy mają prawo wykluczyć Uczestnika z Konkursu.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian lub uzupełnienia regulaminu w trakcie trwania Konkursu.
  - W kwestiach spornych głos decydujący posiada Organizator.

## 5. Rozstrzygnięcie konkursu i nagrody

1. Ocena nadesłanych prac dokonywana będzie przez Jury powołane przez Organizatora.
2. Jury biorąc pod uwagę wartość merytoryczną i techniczną prac przyzna nagrody za:
  1. I miejsce w konkursie
  2. II miejsce w konkursie
  3. III miejsce w konkursie
3. Organizator przewiduje także Nagrodę publiczności – nagrodę dla artykułu, który zbierze najwięcej głosów oddawanych przez społeczność internetową.
4. Jedna z nagród – Nagroda młodego redaktora – zostanie przyznana przez naszych Partnerów.
5. Nagrodami w konkursie są książki wydawnictwa Helion.
6. Organizator ma prawo do nie przyznania nagród za dowolne miejsce w dowolnej kategorii.
7. Zwycięzcy Konkursu nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.

## 6. Ogłoszenie wyników i wydanie nagród

1. Rozstrzygnięcie Konkursu zostanie opublikowane na stronie internetowej Konkursu 15 lutego 2011 r. Osoba nagrodzona w konkursie nazywana dalej będzie „**Zwycięzcą**”.
2. Niezależnie od powyższego, Zwycięzcy Konkursu zostaną w dniu rozstrzygnięcia Konkursu powiadomieni przez Organizatora o przyznaniu im nagród pocztą elektroniczną. Aby otrzymać nagrodę, Uczestnik zobowiązany jest w ciągu 7 dni od daty wysłania wiadomości przesłać wiadomość zwrotną zawierającą Jego dane adresowe.
3. Nagrody zostaną przesłane indywidualnie do każdego ze Zwycięzców drogą pocztową.
4. W przypadku braku możliwości skontaktowania się ze Zwycięzcą lub nie spełnienia wymogów podanych w ust. 6.2, nagroda przepada.
5. Podanie nieprawdziwych lub niekompletnych danych (imienia, nazwiska i adresu zamieszkania) będzie przyczyną odmowy wydania Uczestnikowi nagrody w przypadku wygranej.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika nagrodzonego w Konkursie.
7. Obowiązek zapłacenia podatku dochodowego (lub inne dodatkowe koszty związane z nagrodami, o których nie ma mowy w regulaminie) od nagród w Konkursie leży po stronie laureata Konkursu.

—

\* - w przypadku niemożności spełnienia tego warunku prosimy o kontakt z Organizatorem.